

SIMATIC ET 200SP

I/O-järjestelmä

6ES7193-6BP20-0BF0

BaseUnit Type F0, BU20-P8+A4+0B

- Erittäin laaja I/O moduuli valikoima kaikkiin tarpeisiin
- Skaalautuva ja kustannustehokas järjestelmä
- PROFISAFE turvatoiminnot SIMATIC Safety Integrated konseptin mukaisesti
- Kompaktit tilaa säästävät moduulit
- Kanavakohtaiset diagnostiikka funktiot



TUOTEKUVAUS

Skaalautuvan rakenteensa ansiosta I/O asemat mukautuvat täysin sovelluskohtaisiin vaatimuksiin. ET 200SP moduulit ovat IP20 luokiteltuja ja suunniteltu asennettavaksi kytkentäkaapin sisälle. Moduulien innovatiivinen muotoilu ja push-in liittimet nopeuttavat asemien johdotusta sekä kytkentää.

ET 200SP JÄRJESTELMÄN RAKENNE

ET 200SP I/O asema muodostuu aina päämoduulista, joka voi olla väyläliityntäyksikkö (PROFINET tai PROFIBUS), S7-1500 sarjaan pohjautuva ET 200SP CPU, tai S7-1500 software CPU:n ja teollisuustietokoneen toiminnallisuudet yhdistävä ET 200SP Open Controller. Yhteen päämoduuliin voidaan mallista riippuen liittää jopa 64kpl I/O moduuleita. I/O kortit liitetään ET 200SP asemaan BaseUnit pohjajyksiköillä. Moduulien jännitteen jako toteutetaan pohjajyksiköiden välillä jänniteryhmillä max. 10A / jänniteryhmä. Uusi jänniteryhmä aloitetaan valitsemalla väritään valkoinen BaseUnit ja tämän jälkeen samaa jänniteryhmää voidaan jatkaa seuraaville moduuleille lisäämällä mustan värinen BaseUnit. Taustaväylän jännitesyöttö hoidetaan väyläliityntäyksiköiltä ilman konfigurointia.

Laajasta valikoimasta Simatic ET 200SP I/O moduuleja löydät:

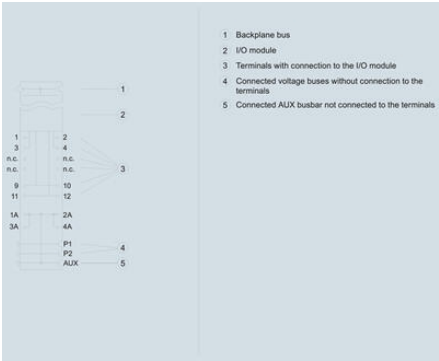
- Digitaalitulot/lähdöt
- Analogiatulot/lähdöt
- AI energiamittarit
- Kommunikaatiomoduulit
- Teknologiamoduulit
- Moottorin käynnistimet
- Teholähteet

SAFETY INTEGRATED

Simatic ET200SP sarjan fail-safe I/O moduulit mahdollistavat turvajärjestelmien integroimisen ohjausjärjestelmään. Tarvittavat turvatoiminnot ovat integroituna fail-safe moduuleihin, joita voidaan käyttää turvapiirien toteutuksiin aina tasolle PL e / Cat 4, SIL3.

TEKNISET TIEDOT

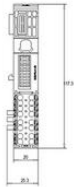
Moduulityyppi	Tarvike
Tarvikkeen tyyppi	BaseUnit



Inside (Right)



Inside (Front)



Open Top



Inside (Left)

