

SG-BIG BASE

Turvavalopuomi, Kehontunnistus

SG4-B2-050-OO-E
turvavalopuomi, 2-säteinen, 500mm/6-60 m, EDM, BIG
base

- Kehontunnistus, tyyppi 4, Ple
- Toimintaetäisyys 0,5-60m
- perustoiminnot + EDM + kuittausvalinnat



TUOTEKUVAUS

Datalogic turvavalopuomi SG-BODY BIG Base on tarkoitettu henkilön kehon tunnistamiseen sekä aluevalvonnassa että kulkuaukkojen valvonnassa. Yhdellä turvavalopuomilla voidaan valvoa max 60 m etäisyyksiä.

SG2-BIG Base turvavalopuomit ovat Tyyppin 2 ja tason PL c turvalaitteita, standardien EN ISO 13849-1 ja EN 62061 mukaan.
SG4-BIG Base turvavalopuomit ovat Tyyppin 4 ja tason PL e turvalaitteita, standardien EN ISO 13849-1 ja EN 62061 mukaan.

SG-BIG sarjaa on saatana myös integroiduilla muting-toiminnoilla, ks. SG-BIG Muting sekä peilistä heijastavana versiona, ks. SG4-BIG Reflector.

SG-BIG Base turvavalopuomin uusi jyrävä kotelointi yhdessä 3 :n kiinnikevaihtoehdon (sivukiinnike, 360° kulmansäätökiinnike ja takakiinnike) sekä uuden elektroniikan ja optiikan kanssa takaavat parhaimman suorituskyvyn teollisiin sovelluksiin.
7-segmentti näyttö (SSD) sekä lähettimessä että vastaanottimessa auttavat mm. turvavalopuomin kohdistamisessa sekä tilan indikoinnissa. Optiikka on toteutettu niin ettei ns. kuollutta aluetta ole lainkaan.

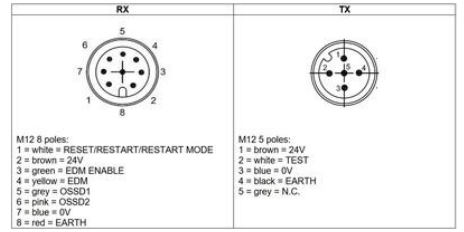
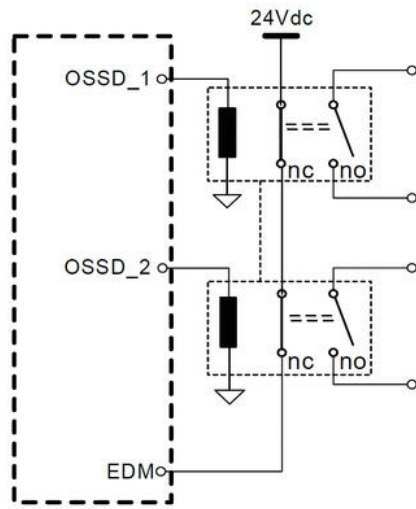
Turvavalopuomissa on valittavissa kuittaus (autom/manual) ja sisääntulo ulkoisten koskettimien valvonnalle (EDM).
Turvaulostuloina on 2 x PNP turvatransistori ja jos tarve on potentiaalivapaille koskettimille, on valikoimassamme Datalogicin CSME turvarele.

Datalogic myöntää 3 vuoden takuun turvavalopuomeille ja turvavaloverhoille.

TEKNISET TIEDOT

TIEDOT

| | |
|-----------------------------|--|
| Käyttöjännite | 24 V DC |
| Toiminta | EDM, Manuaalinen/automaattinen restart |
| IP-luokka | IP65 |
| Rungon materiaali | Alumiini |
| Max. käyttölämpötila | 55 °C |



| | | |
|--------------------------------|--|-------------------|
| RESET/RESTART/ RESTART MODE | | Automatic restart |
| RESET/RESTART/ RESTART MODE | | Manual restart |